

## PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

Conjunto de cidades  $V = \{1, \dots, n\}$

$c_{ij}$  : “distância” entre a cidade  $i$  e a cidade  $j$

problema simétrico :  $c_{ij} = c_{ji}$

problema assimétrico :  $c_{ij} \neq c_{ji}$

Problema : encontre uma rota (tour) que comece pela cidade 1, passe por cada cidade somente uma vez e então retorne à cidade 1 com distância mínima.

Número de soluções

problema assimétrico :  $(n - 1)!$

problema simétrico :  $(n - 1)!/2$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } j \text{ sucede imediatamente} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

## Restrições

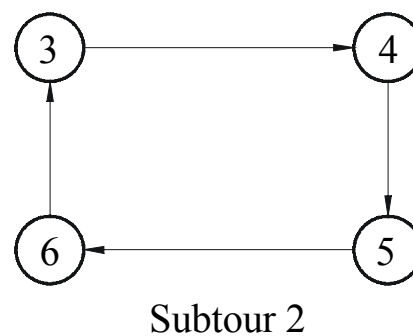
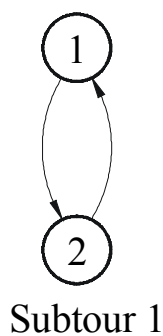
$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad j \in V \quad (1)$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i \in V \quad (2)$$

Restrições (1) e (2) podem ser satisfeitas por subtours

## Exemplo

$$n = 6 \quad ; \quad x_{12} = x_{21} = x_{34} = x_{45} = x_{56} = x_{63} = 1$$



Um subtour existe se e somente se para um conjunto  $U \subset V$  com  $2 \leq |U| \leq |V| - 2$

$$\sum_{i \in U, j \in V-U} x_{ij} = 0$$

ou

$$\sum_{i \in U, j \in U} x_{ij} > |U| - 1$$

Para eliminar subtours impõe-se

$$\sum_{i \in U, j \in V-U} x_{ij} \geq 1 \quad 2 \leq |U| \leq |V| - 2 \quad (3)$$

ou

$$\sum_{i \in U, j \in U} x_{ij} \leq |U| - 1 \quad 2 \leq |U| \leq |V| - 2 \quad (4)$$

## Exemplo

Subtours 1 e 2 são impedidos pelas restrições

$$x_{12} + x_{21} \leq 1$$

$$x_{34} + x_{45} + x_{56} + x_{63} \leq 3$$

## Formulação

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

s.a

(1), (2), (3) ou (4)

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad \forall i,j$$

## MODELAGEM COM VARIÁVEIS BINÁRIAS III: RESTRICÇÕES DISJUNTIVAS

### PROBLEMA DA PROGRAMAÇÃO (SCHEDULING) DE OPERAÇÕES EM JOB SHOP

- $n$  tarefas (jobs) e  $m$  máquinas
- cada tarefa é composta de  $m$  operações; cada operação executada em máquina distinta
- ordenamento ou roteamento de cada tarefa  $i$  nas máquinas é dado:  $i(1), i(2), \dots, i(m)$
- uma máquina pode processar somente uma operação por vez e toda operação deve ser completada
- $p_{ij}$  : tempo de processamento da tarefa  $i$  na máquina  $j$

Problema : encontre um programa de operações que minimize o tempo total de processamento das tarefas (makespan).

## Exemplo

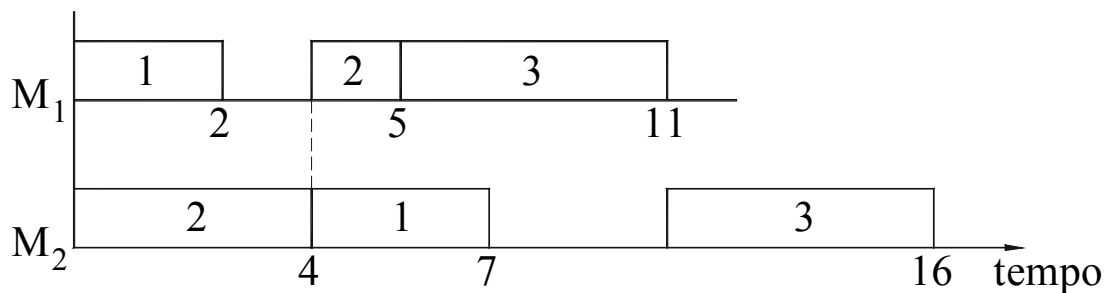
### Tempos de Processamento

		Máquina	
		M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>
Tarefa	1	2	3
	2	1	4
	3	6	5

### Roteamento

		Máquina	
		M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>
Tarefa	1	M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>
	2	M <sub>2</sub>	M <sub>1</sub>
	3	M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>

### REPRESENTAÇÃO EM DIAGRAMA DE GANTT DE UM PROGRAMA FACTÍVEL



Makespan = 16

## Restrições

Seja

$C_{ij}$  = instante de término da tarefa  $i$  na máquina  $j$

$$y_{ivj} = \begin{cases} 1 & \text{se a tarefa } i \text{ precede a tarefa } v \text{ na máquina} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$C_{i,i(r+1)} \geq C_{i,i(r)} + p_{i,i(r+1)} \quad \begin{matrix} r=1,\dots,m-1; \\ j=1,\dots,m \end{matrix} \quad (1)$$

$$C_{vj} \geq C_{ij} + p_{vj} \quad \text{se} \quad y_{ivj} = 1 \quad (2a)$$

ou

$$C_{ij} \geq C_{vj} + p_{ij} \quad \text{se} \quad y_{ivj} = 0 \quad (2b)$$

Seja  $M$  um número grande

### Restrições Disjuntivas

$$C_{vj} - C_{ij} \geq p_{vj} - M(1 - y_{ivj}) \quad (3)$$

$$C_{ij} - C_{vj} \geq p_{ij} - M y_{ivj} \quad (4)$$

para  $i = 1, \dots, n$ ;  $v = 1, \dots, n$ ;  $j = 1, \dots, m$

Se  $y_{ivj} = 1$

- restrição (3) reduz-se à restrição (2a)
- restrição (4) fica inativa:  $C_{ij} - C_{vj} \geq p_{ij} - M$

### Formulação

$$\min \sum_{i=1}^n C_{i,i(m)}$$

s.a

$$(1), (3), (4)$$

$$C_{ij} \geq 0 \quad \text{e} \quad y_{ivj} \in \{0, 1\} \quad \forall i, v, j$$

## PROBLEMA DE MINIMIZAÇÃO DO ATRASO TOTAL EM UMA MÁQUINA COM TEMPOS DE PREPARAÇÃO DEPENDENTES DA SEQUÊNCIA

$p_j$  : tempo de processamento da tarefa  $j$

$s_{ij}$  : tempo de preparação da máquina entre o fim do processamento da tarefa  $i$  e início da tarefa  $j$

$C_j$  : instante de término da tarefa  $j$  (variável)

$T_j = \max\{0, C_j - d_j\}$  = atraso da tarefa  $j$  (variável)

Problema : encontre um programa (sequência) que minimize a soma dos atrasos das tarefas.

Seja a variável

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } j \text{ sucede } i \text{ imediatamente} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Considere uma tarefa fictícia (zero) para representar a primeira e a última tarefa na sequência.

### **Exemplo**

Seja a sequência com 4 tarefas

$$0 - 2 - 1 - 4 - 3 - 0$$

$$x_{02} = x_{21} = x_{14} = x_{43} = x_{30} = 1$$

## Formulação

$$\min \sum_{j=1}^n T_j$$

s.a

$$\sum_{i=0, i \neq j}^n x_{ij} = 1 \quad j=0, \dots, n$$

$$\sum_{j=0, j \neq i}^n x_{ij} = 1 \quad i=0, \dots, n$$

$$C_j \geq C_i - M + (s_{ij} + p_j + M)x_{ij} \quad i, j=1, \dots, n$$

$$T_j \geq C_j - d_j \quad j=1, \dots, n$$

$$C_j \geq 0, \quad T_j \geq 0 \quad j=1, \dots, n$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad i, j=0, 1, \dots, n$$